スーパーファミコン®専用

Super GAME BOY® 2

スーパーゲームボーイ® 2

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

Nintendo®

SHVC-SGB2-JPN

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用「スーパーゲームボーイ2」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

※スーパーファミコン本体「取扱説明書」と併せてご覧ください。

⚠警　告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦ゲームを中止し5～10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師と相談してください。

⚠注　意

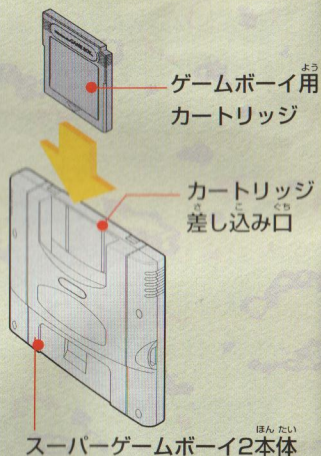
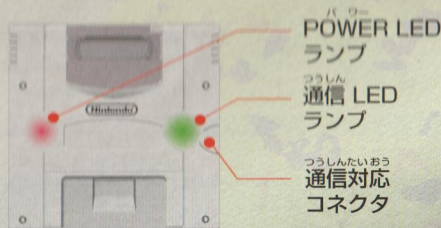
- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れて使用してください。
- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

「スーパーゲームボーイ2」の機能説明

- スーパーゲームボーイ2は、スーパーゲームボーイと同様にスーパーファミコンを使用して、全てのゲームボーイソフトをご家庭のテレビにカラーで表示して遊ぶことができます。
- ゲームボーイで通信プレイができるゲームボーイ用カートリッジなら、スーパーゲームボーイ2とゲームボーイとを接続して通信プレイが楽しめます。
（『3.通信機能』の章を参照してください。）

もくじ

1.使用方法

①ゲームボーイ用カートリッジのラベルが見えるように、スーパーゲームボーイ2にしっかりと差し込んでください。

②スーパーファミコン本体の電源がOFFの状態になっているのを確認して、スーパーファミコンのカセット差し込み口にスーパーゲームボーイ2を差し込んでください。

＊スーパーファミコンとテレビの接続方法は、スーパーファミコンの取扱説明書をお読みください。

③次に、スーパーファミコンの電源をONにしてください。スーパーゲームボーイ2のPOWER LEDランプが点灯します。
※通信LEDランプは通信対応ゲームで通信プレイをしているとき点滅します。

使用上のおねがい

＊スーパーゲームボーイ2を抜き差しするときは、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをＯＦＦにしてください。
＊ゲームボーイ用カートリッジを抜き差しするときは、必ずスーパーファミコンからスーパーゲームボーイ2を抜いた状態でおこなってください。

テレビ画面に右上のような画面が表示されます。このあとは各ゲームの画面となりますので、そのゲームソフトの取扱説明書をご覧ください。

【ゲームボーイ用カートリッジが正しくセットされている場合】

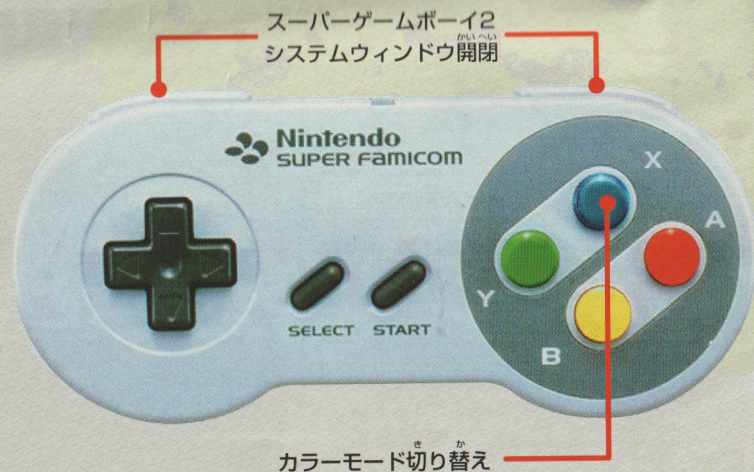
使用上のおねがい

＊ゲームボーイ用カートリッジが差し込まれていない場合や正しくセットされていない場合は、右下のような画面が表示されます。一旦、スーパーファミコンの電源スイッチをOFFにしてから、正しくセットできているかを確認してください。

【ゲームボーイ用カートリッジが正しくセットされていない場合】

④コントローラ1で、ゲームの操作ができます。Aボタン、Bボタン、スタートボタン、セレクトボタンは、ゲームボーイのボタン機能と同じです。

Lボタンと Rボタンを同時に押すと、「スーパーゲームボーイ2システムウィンドウ」が開きます。（尚、この操作はコントローラ2でもできます。）

コントローラの初期設定

アドバイス

＊コントローラ1でスーパーゲームボーイ2システムウィンドウを開いているときは、ゲームを遊ぶことができません。
＊システムウィンドウが開いているときでも、ゲームは進行しています。ゲーム中にシステムウィンドウを開く場合は、ゲームをポーズするか、セーブ（ゲーム内にその機能がある場合）することをおすすめします。
＊コントローラ2でシステムウィンドウを開いているときは、コントローラ1でゲームを遊ぶことができます。
＊ゲームを再開するためにシステムウィンドウを閉じるときは、もう一度Lボタンと Rボタンを同時に押してください。

カラーモード切り替え（Xボタン）
＊Xボタンを押すと、ゲームの最初のカラーに戻ります。

ゲームの最初のカラー ⟷ 自分で設定したカラー

（Xボタンを押すことで、繰り返します）

＊カラーモード切り替えは、ゲーム中やシステムウィンドウを開いているときでも、自由におこなうことができます。

2.ウィンドウの操作方法

ゲームを始める前やゲームの途中で、画面の色やボタンの設定、ゲーム画面の外のピクチャーフレームなどを変えたいときは、LボタンとRボタンを同時に押してシステムウィンドウを開いてください。

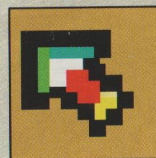
スーパーゲームボーイ2の表示画面

コントローラまたは、マウス使用表示マーク

ピクチャーフレーム

ゲームウィンドウ

システムウィンドウ

✚字ボタン

●矢印、または指印やペンを自由に動かせます。

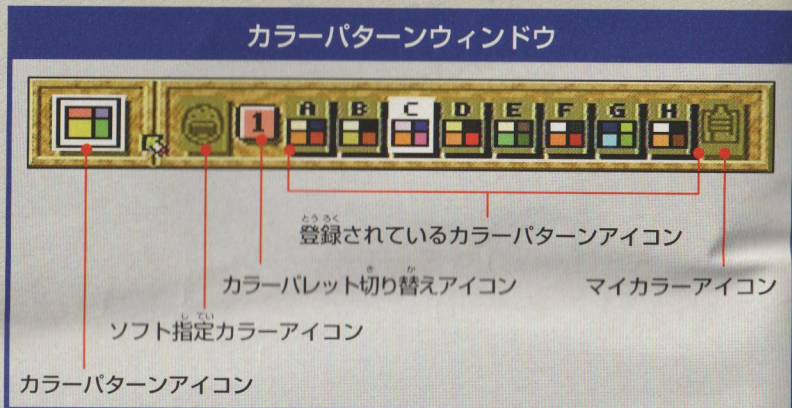
Aボタン（押す）

●アイコン（いろいろな用途のスイッチ）の選択決定。
●選んだ道具を使う。
●パレットや数字のページ送り。

Aボタン（押したまま）
●選んだペンや指印を使用する。

Bボタン（押す）
●パレットや数字のページ逆送り。

2-1）色を変える方法

矢印をシステムウィンドウのカラーパターンアイコンに合わせ、Aボタンで決定すると、下の「カラーパターンウィンドウ」が表示されます。

カラーパターンアイコン

システムウィンドウで選択された、現在のウィンドウを示すアイコンとして表示されています。

ソフト指定カラーアイコン

「スーパーゲームボーイ対応ゲーム」の場合、このアイコンがアクティブ表示されます。

カラーパレット切り替えアイコンと登録されているカラーパターンアイコン

スーパーゲームボーイ2には、32種類のカラーパターンが登録されています。

①好みのカラーパターンを選択するには、「カラーパレット切り替えアイコン」で、1～4のパレットから一つ選択します。

②選択したパレットの中でA～Hから好きなカラーパターンを一つ選び、Aボタンで決定してください。ゲーム画面は選ばれたカラーパターンで表示されます。

③ウィンドウを閉じる場合は、矢印を左端の「カラーパターンアイコン」に重ねて、Aボタンで決定してください。

④LボタンとRボタンを同時に押すと、全てのシステムウィンドウを閉じることができます。

マイカラーアイコン

このアイコンには、マイカラーウィンドウで作られた4色が登録されています。詳しくは、13ページの「色のつくりかた」をご覧ください。

＊注意：システムウインドウの「マイカラーアイコン」で色を登録しなければ、このアイコンは使用できません。

2-2）ピクチャーフレームを変える方法

矢印をシステムウィンドウのピクチャーフレームアイコンに合わせ、Aボタンで決定すると、下の「ピクチャーフレームウィンドウ」が表示されます。

ピクチャーフレームアイコン

システムウィンドウで選択された、現在のウィンドウを示すアイコンとして表示されています。

ソフト指定フレームアイコン

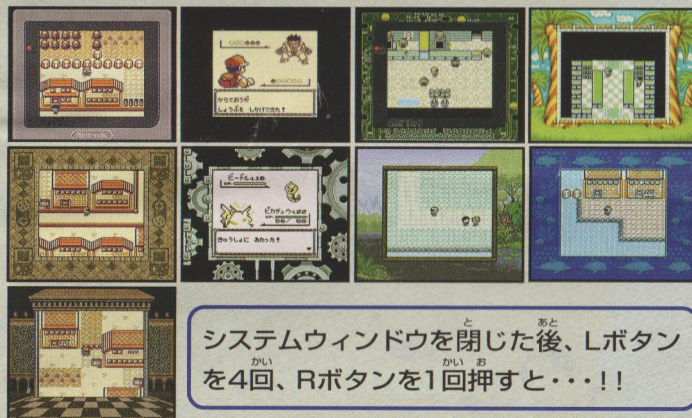
「スーパーゲームボーイ対応ゲーム」の場合、このアイコンが表示されます。（但しソフトによっては表示されない場合もあります。）

登録されているピクチャーフレームアイコン

スーパーゲームボーイ2には、あらかじめ登録されたピクチャーフレームが9種類あります。

① この中より矢印で一つ選び、Aボタンで決定してください。選んだフレームがピクチャーフレームになります。

② ウィンドウを閉じる場合は、矢印を左端の「ピクチャーフレームアイコン」に重ねて、Aボタンで決定してください。

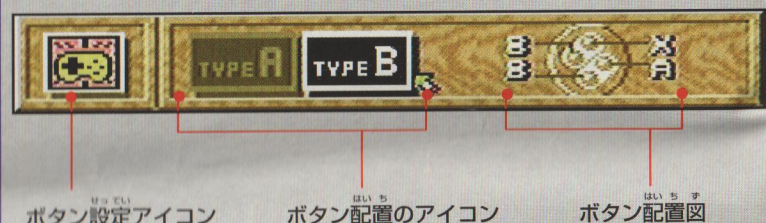
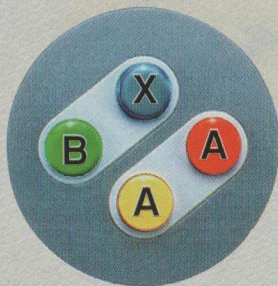
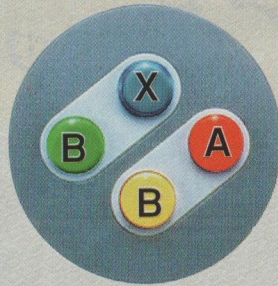
③ LボタンとRボタンを同時に押すと、全てのウィンドウを閉じることができます。

システムウィンドウを閉じた後、Lボタンを4回、Rボタンを1回押すと・・・!!

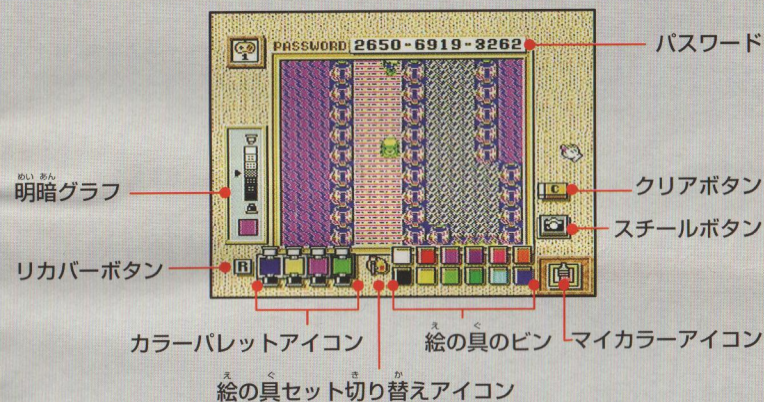
らくがきアイコン

ゲーム画面のピクチャーフレームやゲームウィンドウに簡単な絵や文字を描くことができます。詳しくは、20ページの「らくがきのしかた」をご覧ください。

＊注意：「らくがきアイコン」で絵や文字を登録しなければ、このアイコンは使用できません。

2-3）ボタンの設定

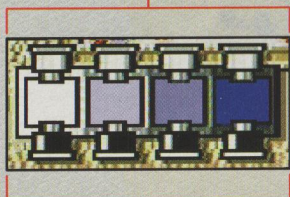
矢印をシステムウィンドウの中のボタン設定アイコンに合わせ、Aボタンで決定すると、下の「ボタン設定ウィンドウ」が表示されます。ボタン設定アイコンを選択することで、コントローラのAボタン、Bボタン機能の配置を変更することができます。

2-4）色のつくりかた

矢印をシステムウインドウのマイカラーアイコンに合わせ、Aボタンで決定すると、下の「マイカラーウィンドウ」が表示されます。

明暗グラフ

カラーの明るさや暗さの位置を表します。

リカバーボタン

一つ前の状態に戻ります。ただし一回しか戻りません。

カラーパレットアイコン

パレットには、ゲーム画面で使用されている4色が表示されます。指先で白いチューブを押す(Aボタン)とその色が明るくなり、黒いチューブを押す(Aボタン)と暗くなります。色の明るさは、左の明暗グラフに表示されます。

絵の具セット切り替えアイコンと絵の具のビン

スーパーゲームボーイ2には、52色の絵の具が用意されています。

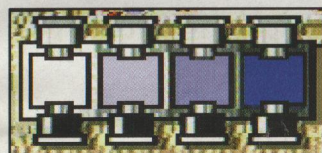
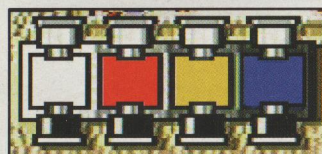
① 色を選ぶには、まず「絵の具セット切り替えアイコン」で「絵の具のビン」を切り替えます。絵の具セットは5種類あります。
② 好みの絵の具セットを選んだら、使用する「絵の具のビン」に指印の先を合わせ、Aボタンで決定します。
③ すると、指印がスポイトに変わり、絵の具の色を吸い上げた後、指印に戻ります。この時、指印の先には色が付いています。
④ 色がついた指印の先を、左のカラーパレットアイコンのパレットの一箇所に合わせてAボタンで決定すると、画面の4色の内の一色が選んだ色に切り替わります。(カラーパレットアイコンの明暗は、白と黒のチューブで調整することができます。)

アドバイス

次のことに注意しながら設定すると、画面が見やすくなります。

●4色に濃淡をつけましょう。
左から順番に色を濃くしていくと、美しく見えます。

例

淡い　濃い

●4色に異なる色をつけましょう。
4色それぞれに異なる色をつけると、コントラストがつきます。

例

マイカラーアイコン

カラー設定後、「マイカラーアイコン」を選んでください。作られた色がカラーパターンウィンドウに登録されます。

スチールボタン

「スチールボタン」を押すと、ゲーム画面を好きなときに静止させることができます。もう一度押すと、画面が動きだします。

＊ゲーム画面が静止した状態でも、ゲームは進行しています。画面を静止させる場合は、ゲームをポーズするか、セーブ(ゲーム内にその機能がある場合)することをおすすめします。

クリアボタン

カラー設定を最初からやり直したい場合には、「クリアボタン」を選んでください。4色全てが最初の色に戻ります。

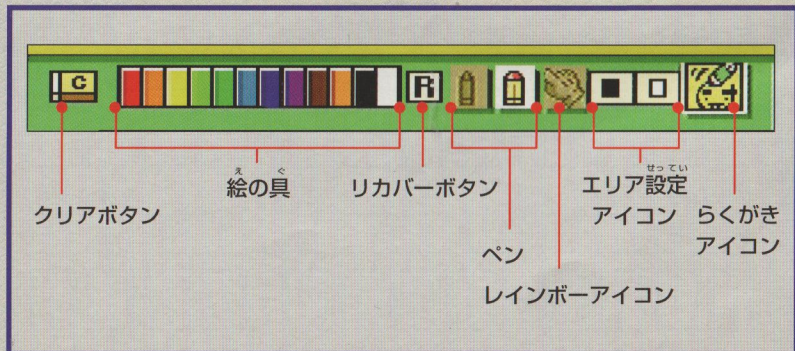
パスワード

① 設定されたカラーパターンを、「パスワード」として記憶することができます。設定されたカラーパターンは、ゲームウィンドウ上部に表示されますので、パスワードメモに書き写しておきましょう。

② 次回、設定したカラーパターンで遊ぶときは、このマイカラーウィンドウを開き、矢印を「パスワード」の表示されている数字の位置に合わせます。
Aボタン(＋プラス)もしくはBボタン(－マイナス)を押すと数字が順次切り替わり、「パスワード」が入力できます。

2-5）らくがきのしかた

矢印をシステムウィンドウのらくがきアイコンに合わせ、Aボタンで決定しますと、下の「らくがきウィンドウ」が表示されます。

zoom

クリアボタン

描いた絵や文字が、全て消えます。

絵の具

「絵の具」の色は12色あります。矢印を使いたい色のアイコンに合わせ、Aボタンで決定すると、その色が使えます。

ペン

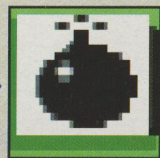
絵や文字を描くための「ペン」です。「細ペン」と「太ペン」の2種類あります。

細ペンアイコン

太ペンアイコン

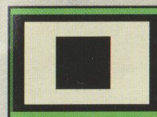
① 描きたい太さのペンアイコンに矢印を合わせて、Aボタンを押して決定します。
② 絵の具の中から使いたい色を選択します。
③ ピクチャーフレームやゲームウィンドウで、Aボタンを押したまま✚字ボタンで「ペン」を動かすと、線を描くことができます。

レインボーアイコン

描いた文字や絵の消したい部分だけ消すことができます。

＊「指印」のアイコンを選択すると、このアイコンが「ばくだんマーク」に切り替わります。

①「指印」のアイコンに矢印を合わせて、Aボタンを押して決定すると、ペンが「指印」へ切り替わります。
②「指印」をピクチャーフレームやゲームウィンドウの消したい部分に移動し、ペンと同じようにAボタンを押したまま、✚字ボタンで動かして塗りつぶします。
③塗りつぶした部分が七色に光りますので、「ばくだんマーク」に矢印を合わせ、Aボタンを押して決定してください。七色に光っていた部分が消えます。

エリア設定アイコン

絵や文字が描ける範囲を指定できます。

このアイコンを選ぶと、ピクチャーフレームの部分だけに描くことができます。

このアイコンを選ぶと、ピクチャーフレームとゲームウィンドウの両方（画面全体）に描くことができます。

らくがきアイコン

描いた後、「らくがきアイコン」を選んでください。その描かれた絵や文字がピクチャーフレームウィンドウに登録されます。

＊注意：「らくがき画面」で描かれた絵や文字は、保存できません。

3.通信機能

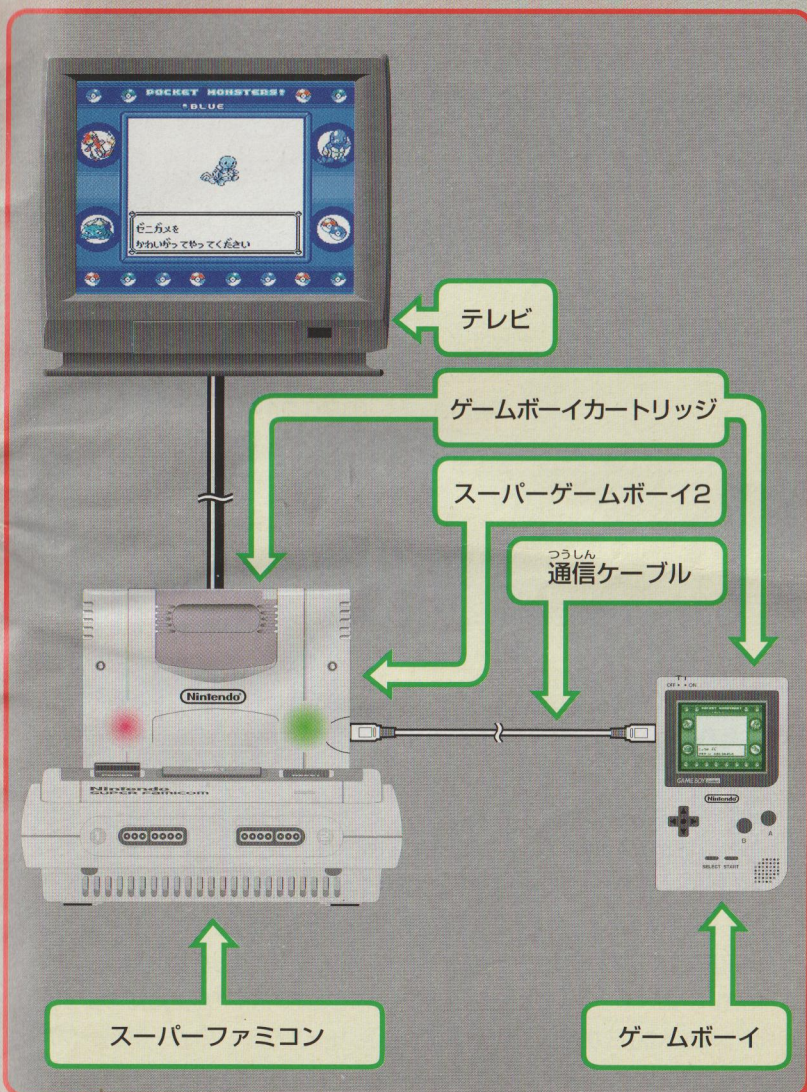
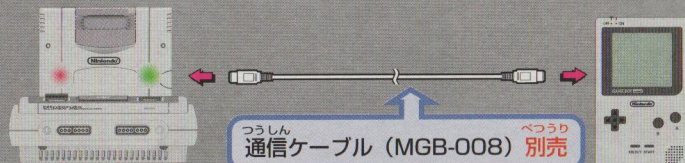
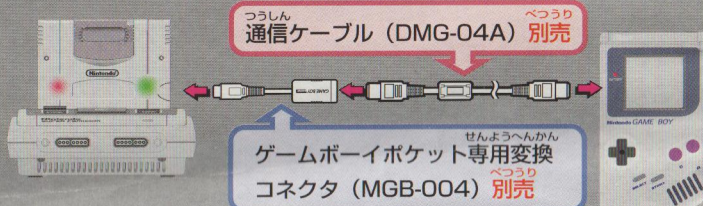
通信プレイについて

ゲームボーイで通信プレイができるゲームボーイ用カートリッジでは、別売の通信ケーブルなどを使ってスーパーゲームボーイ2とゲームボーイとを接続し、通信プレイを楽しむことができます。（また、スーパーゲームボーイ2側のプレイヤーはTV画面でカラーのゲーム画面を遊ぶことができます。）
尚、通信プレイを楽しむときは、必ず次の手順を守ってください。

1）スーパーゲームボーイ2にゲームボーイ用カートリッジをしっかりと差し込む。
2）スーパーファミコン本体の電源がOFFの状態になっているのを確認してから、スーパーファミコンにスーパーゲームボーイ2を差し込む。
3）スーパーゲームボーイ2とゲームボーイとを通信ケーブルで接続する。
4）スーパーファミコンとゲームボーイの電源を同時にONにする。

また、通信プレイ中はスーパーゲームボーイ2本体右側にある緑色の通信LEDランプが点滅します。

＊スーパーゲームボーイ2とゲームボーイとの接続方法や、通信プレイで必要となる通信ケーブルなどのゲームボーイ用アクセサリーについて、詳しくは取扱説明書の26、27ページをご覧ください。

＊4人用アダプタ（DMG-07）は使用できません。

ゲームボーイとの接続方法

使用上のおねがい

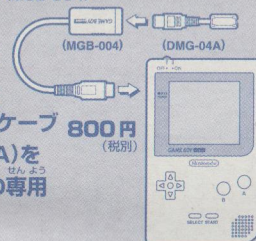
＊通信プレイ中は、絶対に通信ケーブルを抜き差ししたり、電源をOFFにしたりしないでください。ゲームボーイ用カートリッジのセーブデータが消えたり、故障の原因となります。
＊通信ケーブルを抜き差しするときは、スーパーファミコン本体と、接続しているゲームボーイ両方の電源を必ずOFFにしてください。ゲームボーイ用カートリッジのセーブデータが消えたり、故障の原因となります。
＊ゲームボーイ用カートリッジを交換する時は、必ずスーパーファミコンの電源をOFFにしてからスーパーゲームボーイ2を抜いた状態で行ってください。カートリッジのセーブデータが消えたり、故障の原因となります。
＊誤った使用方法が原因でゲームボーイ用カートリッジのセーブデータが消えてしまうと、復元できません。ご容赦ください。

ゲームボーイ専用周辺機器の紹介

GAME BOY pocket 専用

■変換コネクタ (MGB-004)

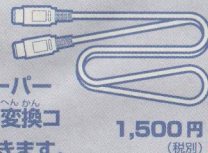
ゲームボーイポケットまたはスーパーゲームボーイ2と通信ケーブル(DMG-04A)を接続するための専用コネクタです。

800円 (税別)

ゲームボーイと接続する際は1個、ゲームボーイポケット同士やゲームボーイポケットとスーパーゲームボーイ2との接続には2個必要です。

■通信ケーブル (MGB-008)

ゲームボーイポケット同士や、ゲームボーイポケットとスーパーゲームボーイ2とを変換コネクタなしで接続できます。

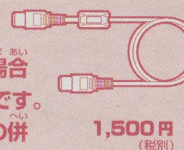
1,500円 (税別)

ゲームボーイ、4人用アダプタ（DMG-07）には接続できません。

GAME BOY シリーズ共通

■通信ケーブル (DMG-04A)

もう一台のゲームボーイと接続してプレイする場合の専用ケーブルです。

1,500円 (税別)

変換コネクタとの併用により、ゲームボーイポケットやスーパーゲームボーイ2とも接続できます。

＊必ずゲームボーイ専用周辺機器を使用してください。誤動作や故障の原因となります。

4.その他の機能

スーパーゲームボーイ対応ゲームについて

スーパーゲームボーイ対応ゲームでは、特別な画面表示や背景表示をしているものがあり、スーパーゲームボーイまたはスーパーゲームボーイ2の素晴らしい機能をお楽しみいただくことができます。

＊「スーパーゲームボーイ対応ゲーム」では、プログラム上で特別な処理をされている場合、スーパーゲームボーイまたはスーパーゲームボーイ2の機能を限定することがあります。詳しくは、そのゲームの取扱説明書をお読みください。

スーパーファミコンのコントローラコネクタ2でコントローラやスーパーファミコンマウスを使用する場合

★コントローラを使用しての操作

コントローラコネクタ2に接続されるコントローラの操作は、システムウィンドウの操作専用となります。

★スーパーファミコンマウスを使用しての操作

スーパーファミコンのコントローラコネクタ2に「スーパーファミコンマウス」を接続すると、より操作しやすくなります。

（コントローラコネクタ1に接続しても操作できません。）

マウスの右と左のボタンを同時に押す（クリック）と、システムウィンドウが開閉できます。

マウスを動かして矢印、または指印やペンを自由に動かすことができます。

左ボタン（クリック）	●アイコン（いろいろな用途のスイッチ）の選択決定。 ●パレットや数字のページ送り。
左ボタン（押したまま）	●選んだ道具を使う。 ●選んだペンや指印を使用する。
右ボタン（クリック）	●パレットや数字のページ逆送り。

接続方法

スーパーファミコンのコネクタ2に接続します。

5.使用上の注意（必ずお読みください）

⚠警　告

火災や感電、故障を防止するために次のことに注意してください。

●分解や改造またはご自身での修理は絶対にしないでください。

●スーパーファミコンの接続には、必ず専用ACアダプタ（HVC-002）を使用してください。

⚠注　意

●この商品は不燃物です。廃棄するときは、不燃物として処理してください。

使用上のおねがい

1. スーパーゲームボーイ2は精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。故障の原因となります。
2. スーパーゲームボーイ2のカートリッジ差し込み口や通信対応コネクタ、下部の端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3. シンナー、ベンジン等の揮発油やアルコールではふかないでください。プラスティック部品をいためる可能性があります。

4. スーパーゲームボーイ2を抜き差しするときは、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。故障の原因となります。
5. ゲームボーイ用カートリッジやスーパーゲームボーイ2を差し込む時は、カートリッジや本体(スーパーゲームボーイ2やスーパーファミコン)に無理な力が加わらないよう充分に注意して、最後までしっかりと差し込んでください。
6. ゲームボーイ用カートリッジを交換するときは、必ずスーパーファミコンの電源をOFFにして、スーパーゲームボーイ2をスーパーファミコンから抜いた状態で行ってください。カートリッジのセーブデータ内容が壊れたり、故障の原因となります。
7. スーパーファミコンの接続には、必ずスーパーファミコン専用周辺機器を使用してください。
8. スーパーゲームボーイ2とゲームボーイで通信しているときは、絶対に通信ケーブルを抜き差ししたり、電源を切ったりしないでください。カートリッジのセーブデータが消えたり、故障の原因となります。
9. 通信ケーブルを抜き差しするときは、スーパーファミコン本体と、接続しているゲームボーイ両方の電源を必ずOFFにしてください。ゲームボーイ用カートリッジのセーブデータが消えたり、故障の原因となります。
10. 誤った使用方法によりゲームボーイ用カートリッジのセーブデータが消えてしまうと復元できません。ご容赦ください。

6.修理を依頼する前に

修理サービスに出される前に下表でもう一度お調べください。

症状	ここをお調べください
画面が映らない または音が出ない	●スーパーゲームボーイ2やゲームボーイ用カートリッジが、正しくセットされていますか？ ●スーパーファミコンは、テレビに正しく接続されていますか？ (テレビとスーパーファミコンの接続に関しては、スーパーファミコンの取扱説明書をご覧ください)
操作できない	●コントローラは正しくスーパーファミコンのコントローラコネクタに接続されていますか？ ●マウスを使用する際は、スーパーファミコンのコントローラコネクタ2に正しく接続されていますか？
通信プレイができない	●ゲームボーイでの通信プレイができるゲームボーイ用カートリッジを使用していますか？ ●スーパーゲームボーイ2とゲームボーイは、通信ケーブルで正しく接続されていますか？ ●スーパーゲームボーイ2とゲームボーイの電源は、同時にONにしていますか？

＊以上のことを確認しても正常に作動しない場合は、お買いあげ店、または最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡ください。

本製品に故障、トラブルがあった場合、お買いあげ6ヵ月以内は無償修理させて頂きます。但し、次の場合はお買いあげ後6ヵ月以内でも有償修理といたします。

●使用上の誤り、および不当な修理や改造による故障。
●火災、天災などによる故障および購入後の移動、落下、または輸送による故障。
●接続している他の機器に起因して本製品に生じる故障。

＊修理に出される際の送料は、お客様にご負担をお願いいたします。
＊お客様にお返しする際の送料は、任天堂にて負担いたします。

7.仕様

型　　名　：　SHVC－042
消費電力　：　DC　5V　500mW
ＣＰＵ　：　8ビット　CPU
本体寸法　：　128×125.5×24.9mm
使用温度範囲：　5～40℃
重　　量　：　約150g

＊仕様の一部を、改良のために予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

■特許出願中　　意匠登録第923825号

スーパーゲームボーイ2は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放映形態が異なりますので使用できません。

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本　　社	〒605-8660	京都市東山区福稲上高松60番地 TEL. (075)541-6113番
東京サービスセンター	〒101-0041	東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 TEL. (03)3254-1647番
大阪支店	〒531-0074	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL. (06) 376-5970番
名古屋営業所	〒451-0041	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL. (052)571-2506番
岡山営業所	〒700-0026	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL. (086)252-2038番
札幌営業所	〒060-0009	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL. (011)612-6930番

お買い上げ年月日

年	月	日

スーパーゲームボーイ、スーパーゲームボーイ2は、ゲームボーイ用ソフトをスーパーファミコンで使用するためのスーパーファミコン用周辺機器です。